

KEBERKESANAN CELIK PROSES PENDEMOKRASIAN NEGARA MELALUI PROGRAM SIMULASI PILIHAN RAYA DIGITAL (SIPIR'D) DALAM KALANGAN PENGUNDI MUDA KOLEJ MATRIKULASI JOHOR : SATU TINJAUAN

Hishamuddin bin Bedul
Kolej Matrukulasi Johor
leohisham09@gmail.com

Nurul Hikmah binti Amir
Kolej Matrukulasi Johor
nurulhikmahamir34@gmail.com

Nurenin binti Arbain
Kolej Matrukulasi Johor
nuerenin.arbain@gmail.com

ABSTRAK

Kajian ini dijalankan untuk meninjau celik proses pendemokrasian pilihan negara dalam kalangan pengundi muda di Kolej Matrikulasi Johor. Sasaran kajian ini adalah 200 orang pelajar Kolej Matrikulasi Johor melalui instrumen borang soal selidik (*google form*) dan empat orang pelajar yang ditemubual berkaitan keberkesanan program yang simulasi dijalankan. Fokus kajian dilakukan untuk mengenal pasti kepentingan pengundi muda dalam proses pilihan raya dalam kalangan pelajar Kolej Matrikulasi Johor. Seterusnya untuk mengkaji keberkesanan celik proses pendemokrasian negara melalui Program Simulasi Pilihan raya Digital (Sipir'D) dalam kalangan pengundi muda Kolej Matrikulasi Johor. Dapatan daripada tinjauan menunjukkan pengundi muda sedar kepentingan proses mengundi dan peranan pengundi muda dalam sistem pentadbiran negara. Melalui dapatan diperolehi menunjukkan Program Simulasi Pilihan raya Digital (Sipir'D) yang dilaksanakan memberi maklumat dan pengalaman kepada bakal pengundi muda tentang proses sebenar proses pilihan raya di Malaysia. Dapatan yang diperolehi menunjukkan elemen bagi setiap kategori menunjukkan tahap kefahaman yang sederhana dan tinggi iaitu purata min 3.37 hingga 4.46 sama ada kepentingan pilihan raya atau proses pendemokrasian pilihan raya dalam kalangan pengundi muda Kolej Matrikulasi Johor. Hasil temu bual juga menunjukkan maklum balas positif tentang manfaat dan pengalaman yang diperolehi responden. Kajian tinjauan ini diharapkan dapat memberi maklumat kepada pihak tertentu tentang perlu pendedahan proses pengalaman situasi sebenar pilihan raya kepada golongan muda.

KATA KUNCI: Celik, Simulasi, Pilihan Raya, Digital, Pengundi Muda

1.0 PENDAHULUAN

Pilihan raya merupakan satu topik utama dalam sukatan pelajaran Pengajian Am Matrikulasi. Prosedur dan sistem pilihan raya dikupas dalam topik ini untuk memberi pendedahan dan pemahaman pelajar kolej matrikulasi tentang topik ini. Pelajar bukan sahaja diberi penerangan secara teori sahaja tetapi simulasi pilihan raya di Malaysia dilaksanakan untuk memastikan pelajar memahami situasi sebenar tentang prosedur dan keperluan proses pilihan raya di Malaysia. Sehubungan itu, kajian ini berfokus kepada simulasi pilihan raya oleh pelajar sendiri dan digabungkan dengan perkembangan teknologi digital yang selaras dengan pendidikan tersedia masa hadapan (*future ready education*) dalam memperkasa pembangunan modal insan.

Pendedahan mengenai proses pengundian sebenar pilihan raya umum (PRU) diperluaskan ke sekolah di negeri susulan negara akan menggunakan pendaftaran pemilih secara automatik bagi pengundi yang berusia 18 tahun. Hakikatnya, pengundi muda perlu memahami kepentingan bagi mengundi dan menjalankan tanggungjawab mereka sebagai warganegara. Menerusi program simulasi seperti pengundian berbaris mengikut saluran, pengesahan identiti, cara melipat kertas undian dan lain-lain lagi. (<https://mykmu.net/2022/06/29>)

Sejarah baharu tercipta buat Malaysia apabila seluruh rakyat menunaikan tanggungjawab mereka dengan mengundi pada 19 November lalu untuk Pilihan Raya Umum yang ke-15 (PRU-15). Sejak dari itu sehingga keputusan pengundian, rakyat Malaysia memilih portal sehati komprehensif untuk semua berkaitan PRU-15, MyUndi untuk menjejaki segala perkembangan terkini PRU. Mula diperkenalkan syarikat media digital REV Media Group (REV) ketika PRU-14 pada 2018, portal MyUndi sebagai portal sehati yang komprehensif untuk semua yang berkaitan dengan PRU-15. MyUndi menyediakan berita, video, maklumat grafik dan kandungan berkaitan pilihan raya yang komprehensif dan menarik serta boleh diakses sepanjang 24 jam. (<https://www.hmetro.com.my/mutakhir/2022/12/919274/portal-myundi-peroleh-50-juta-paparan-halaman>)

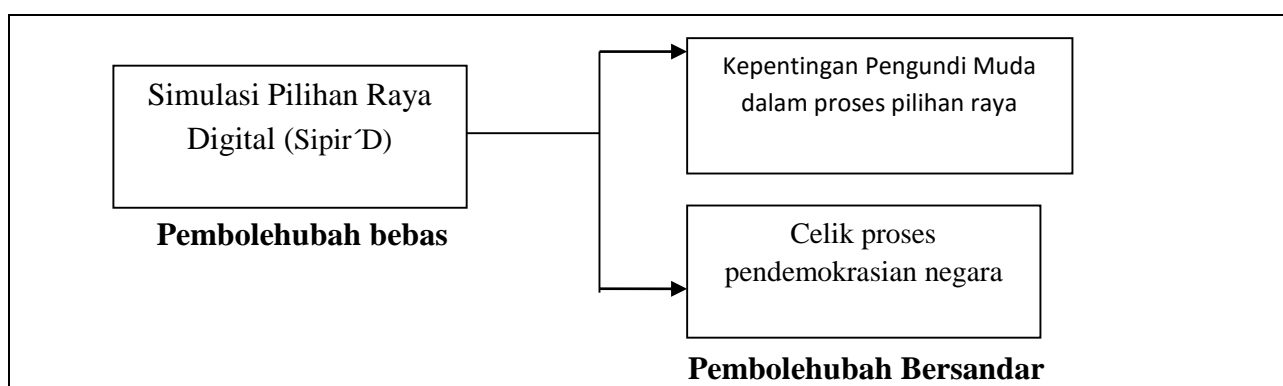
Pelaksanaan dan proses serta hasil pilihan raya kini semakin efektif dengan perkembangan teknologi komunikasi kini yang sejajar dengan Revolusi Perindustian 4.0 yang menjadi pemacu kepada hubungan di antara manusia, peralatan fizikal dan dunia digital. Sistem ini menyediakan maklumat visual secara maya dan menggunakan data raya yang terkumpul untuk penyediaan perkhidmatan serta melakukan unjuran yang lebih tepat (<https://www.dosm.gov.my>). Pendidikan kini memerlukan tenaga pengajar menggunakan kaedah pembelajaran dan pemudahcaraan berpusatkan pelajar iaitu memberi peluang kepada pelajar untuk meneroka sesuatu yang baharu serta menekankan elemen penggunaan teknologi terkini. Pembelajaran simulasi pilihan raya melalui gabungan situasi sebenar dengan kemudahan teknologi digital kini oleh pelajar Kolej Matrikulasi Johor ini juga bertujuan menyahut pendidikan tersedia masa hadapan (*future ready education*) dalam memperkasa pembangunan modal insan. Hakikatnya, pengundi muda perlu pendedahan proses pilihan raya agar celik proses pendemokrasian negara. Pendedahan mengenai proses pengundian sebenar pilihan raya umum (PRU) diperluaskan di pusat pendidikan susulan negara menggunakan pendaftaran pemilih secara automatik bagi pengundi yang berusia 18 tahun. Hakikatnya, pengundi muda dapat memahami kepentingan bagi mengundi dan menjalankan tanggungjawab mereka sebagai warganegara. Menerusi program simulasi mengundi pilihan raya, penuntut diberi peluang melakonkan situasi sebenar proses pengundian seperti berbaris mengikut saluran, pengesahan identiti, cara melipat kertas undian dan lain-lain lagi. (<https://mykmu.net/2022/06/29/>).

2.0 PERNYATAAN MASALAH

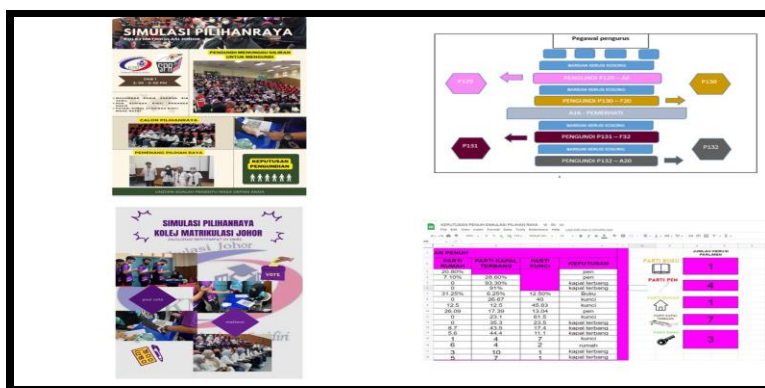
Pengundi muda berumur 18 tahun telah didaftarkan secara automatik sebagai pengundi dalam pilihan raya Malaysia. Perkembangan teknologi kini telah memudahkan pendaftaran pengundi muda ini secara lebih komprehensif dan menjimatkan masa. Merujuk kepada petikan akhbar Berita Harian (<https://www.bharian.com.my/berita/nasional/2019/07/583598/daftar-pengundi-secara-automatik-jimat-tenaga-masa>), Felo Penyelidik (Undang-undang dan Perlembagaan) yang juga pensyarah kanan Fakulti Teknologi dan Informatik Razak, Universiti Teknologi Malaysia (UTM) Kuala Lumpur, Dr Muhammad Fathi Yusof, berkata sistem itu juga memudahkan rakyat kerana tidak perlu ke SPR mahupun Pejabat Pos atau mana-mana ejen lain untuk mendaftar sebagai pemilih. Dengan adanya pendaftaran pengundi secara automatik, tidak ada seorang pun pengundi yang berumur 18 tahun tidak mendaftarkan dirinya ke pusat SPR ataupun pejabat pos. Hal ini akan memberi kesedaran kepada mereka bahawa mereka telah diberikan tanggungjawab sebagai rakyat Malaysia untuk memilih sesuatu parti dalam pilihan raya sama ada pilihan

raya umum dengan pilihan raya kecil. Sebagai contoh, pengundi muda hanya perlu menyemak nombor kad pengenalan mereka untuk memastikan bahawa nama mereka telah didaftarkan untuk pilihan raya.

Namun demikian melalui kajian rintis yang dijalankan kepada pelajar Kolej Matrikulasi Johor yang dijalankan menunjukkan walaupun mereka sedar tentang tanggungjawab sebagai pengundi muda dalam pilihan raya Malaysia tetapi masih kurang jelas tentang prosedur dan pengetahuan tentang maklumat berkaitan proses pilihan raya. Sebagai contoh melalui kajian rintis yang dijalankan mereka masih tidak membezakan pengundian bagi Ahli Parlimen dan Ahli Dewan Undangan Negeri. Begitu juga dengan tatacara semasa mengundi yang betul dan proses mengira mengira undi serta implikasi keputusan pilihan raya tersebut. Melalui permasalahan ini Unit Pengajian Am Matrikulasi Johor mengambil tanggungjawab mengaplikasikan proses pilihan raya dalam kalangan pengundi muda Kolej Matrikulasi Johor melalui kaedah SiPir'D.



Rajah 1 : Kerangka konsep pelaksanaan Simulasi Pilihan Raya Digital Kolej Matrikulasi Johor



Rajah 2 : Proses Simulasi Pilihan raya Digital Kolej Matrikulasi Johor

3.0 OBJEKTIF KAJIAN

1. Mengenal pasti kepentingan pengundi muda dalam proses pilihan raya dalam kalangan pelajar Kolej Matrikulasi Johor.
2. Mengkaji keberkesanan celik proses pendemokrasian negara melalui program Sipir'D dalam kalangan pengundi muda Kolej Matrikulasi Johor.

4.0 METODOLOGI KAJIAN

4.1. Reka Bentuk Kajian

Kajian ini dilaksanakan secara kuantitatif dan kualitatif atau lebih dikenali sebagai *mixed method*. Reka bentuk secara tinjauan yang menggunakan borang soal selidik dan kaedah temu bual.

4.2 Populasi, Sampel dan Tempat Kajian

Sampel kajian kuantitatif ini adalah diambil secara populasi yang terdiri daripada pelajar Kolej Matrikulasi Johor sebagai responden kajian. Setiap sampel dipilih secara rawak mudah untuk soal selidik kajian. Bilangan sampel kajian untuk soal selidik (google form) adalah sebanyak 200 orang responden. Pemilihan bilangan sampel ini juga disokong oleh Roscoe dalam Fraenkel dan Wallen (2007) yang menyatakan sampel di antara 30 hingga 500 orang adalah bersesuaian dalam sesuatu kajian. Manakala, bagi kajian kualitatif pula, bilangan sampel yang dipilih adalah empat orang sebagai subjek kajian iaitu terdiri daripada empat pelajar Kolej Matrikulasi Johor, Tangkak yang dipilih secara bertujuan. Menurut Fraenkel dan Wallen (2007), pemilihan sampel secara "*purposive sampling*" atau pensampelan bertujuan adalah sesuai dengan kajian kualitatif. Creswell (2005) pula menyatakan bilangan antara empat hingga sepuluh subjek adalah bersesuaian dijadikan sampel untuk kajian kualitatif.

4.3 Kesahan dan Kebolehpercayaan Instrumen Kajian

Kesahan dan kebolehpercayaan instrumen kajian dirujuk kepada pensyarah Pengajian Am Matrikulasi yang telah mempunyai pengetahuan dan pengetahuan pada peringkat sarjana muda serta sarjana tentang pembentukan instrumen kajian. Menurut Creswell (2007), instrumen yang mempunyai kesahan yang tinggi jika instrumen tersebut dapat diukur dengan jelas.

4.4 Prosedur dan Analisis Data

Data yang diperolehi daripada borang soal selidik dianalisis melalui komputer dengan menggunakan perisian *Statistical Package for The Social Science (SPSS)*. Menurut Pallant, J (2007), SPSS, adalah merupakan satu perisian penganalisan data yang canggih dan mudah digunakan. Sementara itu, data temu bual yang diperolehi dibuat transkripsi mengikut kod tertentu.

4.4.1 Analisis Data Kuantitatif

Analisis statistik deskriptif digunakan untuk menganalisis data daripada borang soal selidik. Analisis tahap pengukuran skor min berdasarkan Jadual 1 berdasarkan interpretasi Pallant, J (2007).

Jadual 1 : Tahap Analisis Min

Bil	Nilai Purata Min	Tahap Kefahaman
1	1.00 – 2.33	rendah
2	2.34 – 3.66	sederhana
3	3.67 – 5.00	tinggi

Sumber : Pallant, J (2007)

4.4.2 Analisis Data Kualitatif

Data-data yang diperolehi daripada temubual akan ditranskripsikan. Data-data transkripsi akan dianalisis secara manual. Data-data yang diperolehi daripada hasil temubual yang dijalankan akan dikodkan dan kod-kod petikan akan digunakan untuk menjawab soalan kajian. Responden dikodkan kepada responden satu (R1), responden dua (R2), responden tiga (R3) dan responden empat (R4) Tujuan pengkodan dilakukan adalah untuk memudahkan pengkaji membuat penganalisan dan melakukan “*audit trail*” jika diperlukan. Dalam kajian ini nama dan latar belakang subjek tidak didedahkan untuk menjaga kredibiliti subjek dan organisasi yang diwakilinya.

5.0. DAPATAN DAN PERBINCANGAN KAJIAN

5.1 Mengenal Pasti Kepentingan Pengundi Muda Dalam Proses Pilihan Raya Dalam Kalangan Pelajar Kolej Matrikulasi Johor

Jadual 2 : Suara generasi muda dalam pentadbiran negara

Bil	Item	Bil (orang) (peratus)					Min
		Sangat setuju	Setuju	Kurang setuju	Tidak setuju	Sangat tidak setuju	
1	Idea generasi muda dalam pembangunan sosioekonomi negara	112 (56.00)	88 (44.00)	0 (0.00)	0 (0.00)	0 (0.00)	4.56
2	Suara generasi muda memikul tanggungjawab kerakyatan dalam memacukan politik negara	95 (47.50)	60 (30.00)	37 (18.50)	8 (4.00)	0 (0.00)	4.21
3	Idea generasi muda dan kontemporari boleh dikongsikan	124 (62.00)	76 (38.00)	0 (0.00)	0 (0.00)	0 (0.00)	4.62
4	Gabungan intelek muda dan golongan berpengalaman dalam pembangunan negara	102 (51.00)	72 (36.00)	20 (25.00)	6 (3.00)	0 (0.00)	4.35
Purata min		4.44					

N=200

Sangat tidak setuju, tidak setuju dan kurang setuju dikategorikan sebagai tidak setuju . Sangat setuju dan setuju dikategorikan sebagai setuju.

Jadual 2 menunjukkan kepentingan pengundi muda berdasarkan suara generasi muda dalam pentadbiran negara berada dalam persetujuan yang tinggi dengan min purata sebanyak 4.44. Min yang tertinggi iaitu 4.62 yang menunjukkan tahap kefahaman tinggi bagi elemen idea generasi muda dan kontemporari boleh

dikongsikan. Hal ini selari dengan kajian berkaitan Gelagat dan Tingkah Laku Golongan Muda Berpolitik di Terengganu (Nurhazilah Mamat & Nazli Aziz, 2018) yang menyatakan golongan muda merupakan penentu masa depan sesebuah masyarakat dan negara. Golongan muda bukan sahaja terletak pada bilangan yang ramai tetapi sangat bergantung kepada golongan muda yang aktif, berdisiplin dan progresif.

Jadual 3 : Pelapis pemimpin masa kini dan hadapan

Bil	Item	Bil (orang) (peratus)					Min
		Sangat setuju	Setuju	Kurang setuju	Tidak setuju	Sangat tidak setuju	
1	Pemimpin muda diwakili semua peringkat umur	111 (55.50)	89 (44.50)	0 (0.00)	0 (0.00)	0 (0.00)	4.56
2	Pengundi muda memberi kesegaran dari segi kepimpinan dan dasar negara	70 (35.00)	67 (33.50)	63 (31.50)	0 (0.00)	0 (0.00)	3.09
3	Pengundi muda mampu melahirkan pemimpin matang dan berkualiti pada masa akan datang	65 (32.50)	42 (21.00)	93 (46.50)	0 (0.00)	0 (0.00)	2.47
Purata min		3.37					

N=200

Sangat tidak setuju, tidak setuju dan kurang setuju dikategorikan sebagai tidak setuju. Sangat setuju dan setuju dikategorikan sebagai setuju.

Jadual 3 menunjukkan min keseluruhan bagi elemen pelapis muda sebagai pemimpin kini dan masa datang menunjukkan tahap persetujuan yang sederhana. Namun bagi item pemimpin muda diwakili semua peringkat umur menunjukkan tahap kefahaman yang tinggi iaitu min sebanyak 4.56 berbanding min sederhana 2.47 bagi item pengundi muda mampu melahirkan pemimpin matang dan berkualiti pada masa akan datang. Pendapat ini sekali disokong oleh Nurhazilah (2018) melalui Kajian Gelagat Tingkah Laku Golongan Muda Berpolitik di Terengganu yang menyatakan pemimpin serta golongan muda adalah saling bergantung, tidak dapat dipisahkan dalam segala aspek peranan, tindakan serta tanggungjawab masing-masing.

5.2 Keberkesanan Celik Proses Pendemokrasian Negara Melalui Program Sipir'D Dalam Kalangan Pengundi Muda Kolej Matrikulasi Johor

Jadual 4 : Prosedur pendemokrasian pilihan raya melalui pilihan raya

Bil	Item	Bil (orang) (peratus)					Min
		Sangat setuju	Setuju	Kurang setuju	Tidak setuju	Sangat tidak setuju	
1	Mendedahkan bakal pengundi muda tentang tatacara yang betul proses pilihan raya negara	178 (89.00)	22 (11.00)	0 (0.00)	0 (0.00)	0 (0.00)	4.89
2	Bakal pengundi muda dapat mengenal pasti elemen pilihan raya yang lebih jelas	92 (46.00)	108 (54.00)	0 (0.00)	0 (0.00)	0 (0.00)	4.46
3	Bakal Pengundi muda dapat melalui situasi sebenar proses pengundian	177 (88.50)	23 (11.50)	0 (0.00)	0 (0.00)	0 (0.00)	4.89
4	Bakal pengundi muda didedahkan secara pratikal proses membuang undi dan proses keputusan pilihan raya	78 (39.00)	122 (61.00)	0 (0.00)	0 (0.00)	0 (0.00)	4.39
Purata min		4.46					

N=200

Sangat tidak setuju, tidak setuju dan kurang setuju dikategorikan sebagai tidak setuju . Sangat setuju dan setuju dikategorikan sebagai setuju.

Jadual 4 menunjukkan keberkesanan celik pendemokrasian negara melalui Program Simulasi Pilihan raya Digital di Kolej Matrikulasi dalam kalangan pengundi muda bagi elemen prosedur pendemokrasian pilihan raya dapat difahami pada tahap persetujuan yang tinggi iaitu min purata sebanyak 4.66. Bagi item mendedahkan bakal pengundi muda tentang tatacara yang betul proses pilihan raya negara dan bakal pengundi muda dapat melalui situasi sebenar proses pengundian menunjukkan min paling tinggi iaitu 4.89. Hal ini selari dengan kajian yang dijalankan Mohd. Zamirul (2022), Sifat dan Tingkah Laku Politik Pengundi Undi-18 di Institusi Pengajian Tinggi Swasta (IPTS) di Pulau Pinang, menyatakan pengundi muda yang berusia 18 tahun agak teruja untuk pergi mengundi untuk pertama kalinya dalam pilihan raya. Hal ini dilihat kepada keinginan golongan ini merasa suasana dan pengalaman mengundi dalam pilihan raya.

Jadual 5 : Perkembangan Teknologi Komunikasi dalam proses pilihan raya

Bil	Item	Bil (orang) (peratus)					Min
		Sangat setuju	Setuju	Kurang setuju	Tidak setuju	Sangat tidak setuju	
1	Bakal pengundi muda dapat mengetahui cara semakan daftar pengundi dalam talian	128 (64.00)	72 (36.00)	0 (0.00)	0 (0.00)	0 (0.00)	4.64
2	Bakal pengundi muda didedahkan proses perkembangan pilihan raya kini dalam bentuk portal sehenti	78 (39.00)	42 (21.00)	80 (40.00)	0 (0.00)	0 (0.00)	3.99
3	Bakal pengundi muda didedahkan keputusan pilihan raya kini yang lebih cepat dan tepat melalui TMK	77 (38.50)	102 (51.00)	21 (10.50)	0 (0.00)	0 (0.00)	4.28
Purata min		4.30					

N=200

Sangat tidak setuju, tidak setuju dan kurang setuju dikategorikan sebagai tidak setuju. Sangat setuju dan setuju dikategorikan sebagai setuju.

Jadual 5 menunjukkan perkaitan perkembangan teknologi komunikasi (TMK) dengan proses pilihan raya menunjukkan tahap kefahaman yang tinggi iaitu min purata sebanyak 4.30. Bakal pengundi muda dapat mengetahui cara semakan daftar pengundi dalam talian menunjukkan min paling tinggi iaitu 4.64 berbanding item bakal pengundi muda didedahkan proses perkembangan pilihan raya umum dalam bentuk portal sehenti mencatat min sebanyak 3.99. Hal ini seiring dengan kajian yang dijalankan Yazid et. al (2020) menerusi kajian Pola Sokongan Pengundi Muda sebelum Pilihan Raya Umum ke 14 di Malaysia yang menyatakan pengundi muda cenderung memilih media elektronik dalam proses demokrasi negara.

5.3 Hasil Temu bual Keberkesanan Celik Proses Pendemokrasian Negara Melalui Program Sipir'D Dalam Kalangan Pengundi Muda Kolej Matrikulasi Johor

Hasil temu bual bersama empat orang pelajar Kolej Matrikulasi Johor, pengkaji memperolehi pelbagai jawapan yang diterima tentang Keberkesanan Celik Proses Pendemokrasian Negara Melalui Program Sipir'D Dalam Kalangan Pengundi Muda Kolej Matrikulasi Johor. Sebanyak empat set soalan temu bual bersama responden tersebut telah disediakan. Data-data yang diperolehi daripada temu bual telah ditanskripsikan menggunakan kod-kod petikan. Responden dikodkan kepada responden satu (R1), responden dua (R2) dan seterusnya. Dalam kajian ini nama dan latar belakang subjek tidak didedahkan untuk menjaga kredibiliti subjek dan organisasi yang diwakilinya.

Keempat-empat responden temubual dalam kalangan pengundi muda Kolej Matrikulasi Johor berpendapat Program Simulasi Pilihan raya Digital (Sipir'D) mendedahkan kepada mereka tentang tatacara yang betul proses pilihan raya negara.

“Saya sangat teruja mendapat turut serta dalam program ini yang mendedahkan cara mengundi yang betul yang sebelum ini saya kurang jelas prosesnya.” (R1)

Semua responden temu bual kajian ini juga bersetuju mereka dapat merasai pengalaman situasi sebenar proses pendemokrasian negara melalui pilihan raya dalam program yang dijalankan.

“Saya mendapat merasai pengalaman situasi mengundi yang sebenar seperti proses semasa beratur, semasa nama dipanggil oleh petugas, semasa menerima kertas undi dan cara untuk memangkah undi yang betul pada kertas undi. Lagi satu yang paling seronok jari tangan telunjuk dicelup dengan dakwat.”(R2)

Semua responden setuju bersetuju mereka mendapat maklumat tentang proses pengiraan pengundian dan keputusan pilihan raya negara melalui program yang dilaksanakan.

“Sebelum ini saya kurang tahu bagaimana proses pengiraan undi dijalankan...tapi sekarang saya sudah mengetahuinya... dan saya juga mendapat pengetahuan maksud bilangan undi untuk membentuk kerajaan dan maksud menang dengan majoriti mudah atau memperolehi 2/3 bilangan undi.”(R3)

Keempat-empat responden temu bual juga berpendapat perkembangan teknologi kini turut membantu maklumat pengundi dan proses pengundian lebih sistematik dan cepat.

“Memang bagus penggunaan teknologi terkini dan komunikasi dalam proses pengundian. Sebagai contoh pengundi muda terus didaftar bila berumur 18 tahun dan boleh disemak dalam talian. Selain itu proses pengundian pilihan raya baru-baru ini banyak dalam talian dan mudah diakses dengan cepat”.(R4)

6.0. KESIMPULAN

Kajian ini dijalankan untuk meninjau celik proses pendemokrasian pilihan negara dalam kalangan pengundi muda di Kolej Matrikulasi Johor. Fokus kajian dilakukan untuk mengenal pasti kepentingan pengundi muda dalam proses pilihan raya dalam kalangan pelajar Kolej Matrikulasi Johor. Seterusnya untuk mengkaji keberkesanan celik proses pendemokrasian negara melalui Program Simulasi Pilihan raya Digital (Sipir'D) dalam kalangan pengundi muda Kolej Matrikulasi Johor. Dapatan daripada tinjauan menunjukkan pengundi muda kini semakin sedar kepentingan proses mengundi dalam memastikan pentadbiran dan pembangunan negara terus berjalan lancar. Program Simulasi Pilihan raya Digital (Sipir'D) yang dilaksanakan memberi maklumat dan pengalaman sebenar kepada bakal pengundi muda tentang proses serta tatacara sebenar proses pilihan raya di Malaysia. Seterusnya, dapatan yang diperolehi menunjukkan elemen bagi setiap kategori menunjukkan tahap kefahaman yang sederhana dan tinggi iaitu purata min 3.37 hingga 4.46 sama ada kepentingan pilihan raya atau proses pendemokrasian pilihan raya dalam kalangan pengundi muda Kolej Matrikulasi Johor. Hasil temu bual juga menunjukkan maklum balas positif tentang manfaat dan pengalaman yang diperolehi responden. Kajian tinjauan ini diharapkan dapat memberi maklumat kepada pihak tertentu tentang perlu pendedahan proses pengalaman situasi sebenar pilihan raya kepada golongan muda. Pengundi muda dan bakal pengundi muda memang perlu pendedahan sebenar pengalaman proses serta tatacara mengundi yang sebelum ini hanya diperolehi melalui maklumat pembelajaran di pusat pengajian atau pembacaan di media sosial. Melalui simulasi proses pengundian dan keputusan pengundian pilihan raya mampu menambah maklumat generasi muda turun ke gelanggang pengundian pilihan raya bagi menunaikan tanggungjawab sebagai rakyat negara.

RUJUKAN

- Chua Yan Piaw (2011). *Kaedah penyelidikan edisi kedua*. Malaysia : McGraw-Hill.
- Creswell, J. W. (2005). *Research Design: Qualitative, Quantitative, and Mixed Methods Approaches Paperback*. London : Sage Publication.
- Creswell, J. W. (2009). *Research Design Qualitative, Quantitative and Mixed Methods Approaches. (3rd ed.)*. London : Sage.
- Fraenkel, JR & Wallen NE (2007), *How to Design and Evaluate Research in Education 6th edition*. New York : McGraw-Hill.
- Malaysia, Kementerian Pendidikan (2013). *Pelan Pembangunan Pendidikan Malaysia*. Putrajaya : Kementerian Pendidikan Malaysia.
- Mohd. Zamirul bin Mohd Dzaki (2022). Sifat dan Tingkah Laku Politik Pengundi Undi-18 di Institusi Pengajian Tinggi Swasta (IPTS) di Pulau Pinang. *Malaysian Journal of Sciences and Humanities (MJSSH)*, Volume 7 Issue 11.
- Nurhazilah Mamat & Nazli Aziz (27 Februari 2018). “*Gelagat dan Tingkah Laku Golongan Muda Berpolitik di Terengganu.*” Pusat Pengajian Pembangunan Sosial dan Ekonomi, Universiti Malaysia Terengganu, Sosial Sciences Postgraduate Internatioal Seminar (SSPIS).
- Pallant, J. (2007). *SPSS Survival Manual 3rd Edition*. Maidenhead : Open University Press.
- Yazid Saleh, Siti Noranizahhafifah Boyman, Hanifah Mahat, Mohmadisa Hashim, Nasir Nayan, Saiyidatina Balkhis Norkhaidi, Samsudin Suhaili (2020). Pola Sokongan Pengundi Muda Sebelum Pilihan Raya Umum ke 14 di *Malaysia. Malaysian Journal of Society and Space*, Issue 1 (80-94)